



1. BEKER DER GEWESTEN

1.A. DISCIPLINES EN TE SPELEN PUNTEN.

1. VRIJSPEL KLEIN BILJART:	
BRABANT	NATIONAAL
• Speler 1: 25;30;35;40;45;50;60 • Speler 2: 45;50;60;70;80;95 • Speler 3: 70;80;95;110 ;130;150	• Speler 1: 25;30;35;40;45;50;60 • Speler 2: 45;50;60;70;80;95 • Speler 3: 70;80;95;110 ;130;150

2. BAND KLEIN BILJART:	
BRABANT	NATIONAAL
• Speler 1: 18;22;26;30;35;40 • Speler 2: 30;35;40;45;50;60 • Speler 3: 40;45;50;60;70;85	• Speler 1: 18;22;26;30;35;40 • Speler 2: 30;35;40;45;50;60 • Speler 3: 40;45;50;60;70;85

3. KADER 38/2 KLEIN BILJART:	
BRABANT	NATIONAAL
• Speler 1: 60;70;80;95;110;130;150 • Speler 2: 95;110;130;150;175;205;240	• Speler 1:.....60;70;80;95;110;130 • Speler 2:.....80;95;110;130;150;175 • Speler 3:.....110;130;150;175;205;240

De ploegen bestaan uit 2 spelers in plaats van 3 voor de regionale competitie.

De ploeg die zich plaatst voor de nationale finale, indien georganiseerd, stelt een 3e speler aan overeenkomstig het geldende nationale sportreglement (Art. 15/4 C).

4. 3-BANDEN KLEIN BILJART:	
BRABANT (maximum 50 beurten).	NATIONAAL
• 1: 13;15;17;19;21;23 • 2: 19;21;23;26;29;32 • 3: 26;29;32;35;39;43;50	• 1: 13;15;17;19;21;23 • 2: 19;21;23;26;29;32 • 3: 26;29;32;35;39;43

Elke speler moet spelen naar de punten die overeenkomt met 2/3 van zijn normale te spelen punten, zie hieronder.

**5. 3-BANDEN MATCH BILJART:**

BRABANT (maximum 50 beurten).	NATIONAAL
1: 13;15;17;19;21;23 2: 17;19;21;23;26;29 3: 21;23;26;29;32;35;39;43	1: 13;15;17;19;21;23 2: 17;19;21;23;26;29 3: 21;23;26;29;32;35

Elke speler moet spelen naar de punten die overeenkomt met 2/3 van zijn normale te spelen punten, zie hieronder.

- Speler geklasseerd in 4C (13) moet 9 punten halen.
- Speler geklasseerd in 4B (15) moet 10 punten halen.
- Speler geklasseerd in 4A (17) moet 12 punten halen.
- Speler geklasseerd in 3C (19) moet 13 punten halen.
- Speler geklasseerd in 3B (21) moet 14 punten halen.
- Speler geklasseerd in 3A (23) moet 16 punten halen.
- Speler geklasseerd in 2C (26) moet 18 punten halen.
- Speler geklasseerd in 2B (29) moet 20 punten halen.
- Speler geklasseerd in 2A (32) moet 22 punten halen.
- Speler geklasseerd in 1C (35) moet 24 punten halen.
- Speler geklasseerd in 1B (39) moet 26 punten halen.
- Speler geklasseerd in 1A (43) moet 29 punten halen.
- Speler geklasseerd in Exc (50) moet 34 punten halen

6. VRIJ HOGERE REEKSEN KLEIN BILJART:

BRABANT	NATIONAAL
1: 110;130;150;175;205;240;300 2: 110;130;150;175;205;240;300	1: 110;130;150;175;205;240;300 2: 110;130;150;175;205;240;300

7. 3-BAND – HOGERE REEKSEN KLEIN BILJART:

BRABANT	
1: 35(24);39(26);43(29);50(34) 2: 35(24);39(26);43(29);50(34)	

8. 3-BAND – HOGERE REEKSEN MATCH BILJART:

BRABANT	
---------	--



- | | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none">• 1:35(24);39(26);43(29);50(34);60(40)• 2:35(24);39(26);43(29);50(34) ;60(40) | |
|---|--|

1.B. COMPETITIE.

1. De kalender wordt opgesteld door de verantwoordelijke voor de competitie.
2. Er wordt in poule's gespeeld in "heen" en "terug" rondes.
3. De speelweek begint op zaterdag en eindigt op vrijdag.
4. Men mag op één biljarttafel spelen.
Bij voorkeur worden 2 biljarttafels gebruikt, in het eerste rooster starten de Spelers 1 (kleinste categorieën) op één tafel en in het tweede rooster worden de overige wedstrijden gelijktijdig gespeeld (de bezoekers helpen met noteren en scheidsrechters).
In onderling overleg kan de volgorde van de wedstrijden worden gewijzigd
5. Een ploeg moet compleet zijn voor de start van het tweede rooster.
6. Afhankelijk van het aantal inschrijvingen aan het begin van het seizoen zal de samenstelling van de divisies worden geanalyseerd.
Een ideale divisie bestaat uit 8 ploegen of 14 wedstrijden en maximaal 12 ploegen of 22 wedstrijden.
Als er meer dan 12 ploegen zijn, wordt er een tweede divisie gecreëerd.
De eerste divisie zal bestaan uit de eerste 8 geplaatste ploegen van het vorige seizoen, de andere en nieuwe ploegen worden in de tweede divisie geplaatst.
Als er minimaal 4 en maximaal 6 ploegen zijn ingeschreven, wordt er een dubbele speelronde gespeeld om een minimum van 12 wedstrijden te verkrijgen.
7. Wedstrijden mogen worden vervroegd, maar mogen niet in dezelfde week worden gespeeld als een eerdere speelronde (er mogen geen 2 wedstrijden in dezelfde competitie in dezelfde week worden gespeeld).
8. Wedstrijden mogen worden uitgesteld, maar moeten worden gespeeld uiterste op de vrijdag van de geplande week met toestemming van de competitieleider.
Elke andere wijziging van de datum is alleen mogelijk met toestemming van de wedstrijdleider en de regionale sportcommissie.
9. Op weekdays beginnen de wedstrijden om 19.30 uur en in het weekend op het door de bezoekende club aangegeven tijdstip. De ploegen kunnen een andere aanvangstijd voor de wedstrijden overeenkomen.

1.C. INSCHRIJVINGEN.

1. De inschrijvingen moeten gebeuren via de documenten die de gewestelijke sportcommissie in de periode voorafgaand aan een nieuw seizoen toestuurt.
Alleen documenten die correct en volledig zijn ingevuld en binnen de termijn zijn teruggestuurd, worden als geldig beschouwd.



2. Deze documenten moeten bevatten:

- Basisspelers (zie artikel 1.d).
- De thuiswedstrijddag.

1.D. SAMENSTELLING VAN DE PLOEGEN

1.D.1. ALGEMEEN

1. Voor deelname aan een Beker der Gewesten moeten de spelers in orde zijn met de KBBB en in het bezit zijn van een licentiekaart.
2. Een Speler die in een discipline geschorst is, mag niet worden ingeschreven in een Beker der Gewesten in die discipline.
3. Een ploeg kan worden aangevuld met een gastspeler van een andere Brabantse club.
De gastspeler moet in zijn club over een geldige licentiekaart beschikken en moet lid worden gemaakt door middel van een kleine kaart in de club waar hij wordt uitgenodigd.
Als de gastspeler een licentie heeft in een ander gewest, moet hij lid worden met een extra licentie (B-licentie) in de club die hem heeft uitgenodigd.
4. In een ploeg kunnen een of meer geforceerde spelers worden opgesteld.
Ter herinnering: een geforceerde speler is een speler die maximaal 3 categorieën hoger speelt dan de categorie waarin hij is ingedeeld. Bijvoorbeeld, een speler die is ingedeeld in 3B, kan geforceerd spelen in een van de volgende categorieën: 3A, 2C of 2B.
De speler met de hoogste categorie moet als eerste invallen.
5. **Spelers die als geforceerd zijn ingeschreven moeten altijd minimaal de te spelen punten spelen die op het inschrijfformulier staat.**
6. Standaard worden voor alle Beker der Gewesten de spelers van de clubs in orde bij de KBBB die niet als basisspelers zijn opgenomen, als reserve beschouwd.
7. In uitzonderlijke gevallen kan de samenstelling van de basisploeg voor de " terugkeer " wedstrijden worden gewijzigd.
Deze wijziging moet worden gemotiveerd en de maand vóór en uiterlijk twee weken vóór de eerste speelweek van de " terugkeer " wedstrijden bij de gewestelijke sportcommissie worden ingediend, zo niet wordt de oorspronkelijke lijst gehandhaafd.

1.D.2. BASISPELERS

1. **De volgorde van inschrijving van de basisspelers op het inschrijfformulier moet gedurende de hele competitie worden gerespecteerd.**
2. De spelers die de basisploeg vormen zoals omschreven op het inschrijvingsdocument moeten minimaal 50% van het totaal aantal wedstrijden in de competitie spelen.
BYE-wedstrijden worden beschouwd als wedstrijden gespeeld voor de basisploeg spelers.
Als de basisploeg wordt gewijzigd, wordt het totaal aantal gespeelde wedstrijden van de



oorspronkelijke speler en zijn vervanger bij elkaar opgeteld.

Indien het opgelegde aantal wedstrijden niet wordt gerespecteerd, wordt de ploeg bestraft, zie punt 1.H.1 van dit reglement.

3. Basisspelers in een ploeg mogen niet in een andere ploeg in dezelfde Beker der Gewesten worden opgesteld. Hij mag reservespeler zijn in een andere Beker der Gewesten.

1.D.3. RESERVE SPELERS

1. Een reservespeler mag slechts eenmaal per speelweek per Beker der Gewesten worden ingezet.
2. Indien een reservespeler in dezelfde speelweek in meerdere ploegen wordt opgesteld in dezelfde Beker der Gewesten, wordt alleen de eerste wedstrijd gevalideerd, de overige wedstrijden worden als verkeerde ploeg beschouwd.

1.E. RANGSCHIKKING

1.E.1. RANGSCHIKKING PER WEDSTRIJD:

1. Het totaal aantal ontmoetingspunten (6 ; 5 ; 4 ; 3 ; 2 ; 1 ; 0).
Ontmoetingspunten: winst = 2 punten, gelijkspel = 1 punt, verlies = 0 punten.

1.E.2. ALGEMENE RANGSCHIKKING:

1. Totaal aantal wedstrijdpunten.
2. Bij een gelijke stand is het totale percentage behaalde individuele caramboles.

1.F. PROMOTIES - HERCLASSIFICATIE SPELERS.

1.F.1. NIEUWE SPELER (NJ).

1. Een nieuwe speler kan opnieuw worden ingedeeld op basis van een algemeen gemiddelde van 3 opeenvolgende wedstrijden. Hij behoudt de status van nieuwe speler (NJ).
2. Hij zal zijn nieuwe te spelen punten onmiddellijk spelen.

1.F.2. GEKENDE SPELER.

1. In de competitie is promotie mogelijk na elke speelronde "heen" of "terug" of over de gehele competitie.

Promoties zijn mogelijk, ofwel:

- Het algemeen gemiddelde behaald over minimaal 3 gespeelde wedstrijden per ronde of over de gehele competitie.
- Meer dan de helft van ten minste vier gespeelde wedstrijden met een promotiegemiddelde in een speelronde of over de gehele competitie hebben gespeeld.



1.F.3. ALGEMEEN.

1. Een speler die in deze of een andere competitie gepromoveerd of her geklasseerd is, moet onmiddellijk zijn nieuwe te spelen punten de volgende speelweek van zijn promotie/her klassering spelen.
2. Deze speler mag zijn plaats in de ploeg behouden, ook al is zijn nieuwe categorie hoger dan het maximum dat in de competitie is toegestaan.
Spelers moeten van plaats wisselen in de ploeg als bijvoorbeeld een lager geplaatste speler meer punten moet spelen dan een hogergeplaatste speler vanwege een promotie/her klassering.

1.G. PROMOTIES - RETROGRADATIES VAN PLOEGEN.

1. Op het einde van het seizoen en volgens de algemene rangschikking aan het einde van de competitie wordt het volgende principe toegepast:
 - De twee laatst geplaatste ploegen in de hoogste divisie degraderen naar de volgende lagere divisie.
 - De twee hoogstgeplaatste ploegen in de lagere divisie promoveren naar de volgende hogere divisie.
2. Na de inschrijvingen voor het nieuwe seizoen zal de samenstelling van de verschillende afdelingen door de gewestelijke sportcommissie worden geanalyseerd om te voldoen aan de richtlijnen in punt 1.B.6.
Als een club minder ploegen inschrijft dan het vorige seizoen, worden de laagst geplaatste ploegen teruggetrokken.
3. De nummering van de ploegen van dezelfde club in dezelfde competitie gebeurt in de volgorde van de rangschikking in de divisies, eerst de ploegen in divisie 1 en dan de ploegen in de lagere divisie.

1.H. SANCTIES

1.H.1. BASISSPELER.

1. Als na de competitie één of meer basisspelers niet het vereiste aantal wedstrijden hebben gespeeld, wordt de ploeg bestraft met min 2 punten (-2) in het algemeen rangschikking per ontbrekende wedstrijd per basisspeler.

1.H.2. ONVOLLEDIGE PLOEG:

1. Een onvolledig ploeg mag éénmaal worden opgesteld in elke ronde van "heen" of " terug" wedstrijden.
Alleen de wedstrijden van de afwezige spelers zijn verloren voor de onvolledige ploeg.
Bij herhaling in de heen- of terugronde wordt de ploeg bestraft met een score van 6-0 in het voordeel van de tegenstander (100% van de caramboles voor de ploeg in goede stand en 0% van de caramboles voor de ploeg in gebreke).



2. Na beraadslaging door de gewestelijke sportcommissie kan de onvolledige ploeg worden bestraft met een administratieve boete volgens het geldende tarief.
3. Bij recidive van hetzelfde ploeg kan dit ploeg worden gediskwalificeerd en uit de competitie worden genomen met de geldende administratieve sancties.
De uitslagen van de huidige ronde worden geannuleerd.

1.H.3. FORFAIT VAN DE VOLLEDIGE PLOEG:

1. De forfaitaire ploeg verliest de wedstrijd met een forfaitaire score van 6-0 (100% van de caramboles voor de ploeg in goede staat en 0% van de caramboles voor de ploeg in gebreke).
2. Na beraadslaging door de gewestelijke sportcommissie kan de verbeurde ploeg worden bestraft met een administratieve boete volgens het geldende tarief.
3. In het derde deel van de competitie wordt de administratieve sanctie verdubbeld als de forfait opzettelijk een van de twee betrokken ploegen bevoordeelt. De bevoordeelde ploeg krijgt geen punten.

1.H.4. ONREGELMATIG PLOEG:

1. Een onregelmatig ploeg, d.w.z. één of meer spelers die niet bevoegd zijn om te spelen of één of meer spelers die een niet-toegestane te spelen punten spelen, zal worden bestraft met een forfaitaire score (6-0) ten voordele van de tegenpartij (100% van de caramboles voor de ploeg in goede stand en 0% van de caramboles voor de ploeg in gebreke).
2. Na bespreking door de gewestelijke sportcommissie kunnen aanvullende sancties worden opgelegd.

1.H.5. WEDSTRIJD BUITEN DE REGELS GESPEELD:

1. Als een wedstrijd buiten de regels wordt gespeeld, wordt de bezoekende ploeg bestraft met een forfait score (6-0) ten gunste van de tegenpartij (100% van de caramboles voor de ploeg in goede stand en 0% van de caramboles voor de ploeg in gebreke).
2. Na bespreking door de gewestelijke sportcommissie kunnen aanvullende sancties worden opgelegd.

1.I. PREMIES.

1. De premies voor de Bikers der Gewesten worden elk jaar vastgelegd door het gewestelijk bestuur.

1.J. ALGEMEEN.

1.J.1. VERANTWOORDELIJKE VAN DE COMPETITIE:

1. De verantwoordelijke voor de wedstrijd is de gewestelijke sportdirecteur of de persoon die in deze functie is aangesteld.



1.J.2. SPORTKLEDIJ:

1. Als een Speler of een ploeg verschijnt in on gepaste sportkledij, moet de wedstrijd toch gespeeld worden.
Eventuele sancties tegen de overtredders worden genomen tijdens de volgende gewestelijke sportcommissie indien een opmerking is genoteerd op het wedstrijdverslag of de samenvatting.

1.J.3. WEDSTRIJDBLADEN - SAMENVATTING.

1. De samenvatting van de wedstrijd moet binnen 48 uur na de wedstrijd en uiterlijk zaterdagmiddag naar de competitieleider worden gestuurd.
2. Wanneer gecomputeriseerde scoreborden worden gebruikt, moet elke ploeg een kopie van de wedstrijdbladen en de samenvatting kunnen krijgen.
3. Ten minste één door de kapiteins van beide ploegen ondertekende samenvatting moet door de bezochte club worden bewaard.
Dit document moet op verzoek van de wedstrijdleider of de gewestelijke sportcommissie worden voorgelegd. Als dit niet het geval is, wordt de bezochte club onderworpen aan een sportieve sanctie door een forfeitscore en een administratieve sanctie volgens het geldende tarief.

1.J.4. KLACHTEN - VORDERINGEN.

1. Klachten worden door de Nationale Sportcommissie alleen in behandeling genomen als ze op het wedstrijdverslag en/of de samenvatting zijn genoteerd.
Dit document moet worden ondertekend door de ploegenkapiteins en scheidsrechters.
Elk ploeg moet een kopie van het document ontvangen, evenals de wedstrijdverantwoordelijke.
2. Gevallen van overmacht worden behandeld door de gewestelijke sportcommissie, de genomen beslissing wordt vastgelegd in het verslag en meegedeeld aan de betrokken clubs..

1.K. NATIONALE FINALES.

1. De eerste in het algemeen eindklassement van afdeling 1 van elke Beker der Gewesten plaatst zich voor de nationale finales als deze worden georganiseerd.
2. Er worden nationale finales georganiseerd voor de verschillende disciplines als deze in ten minste vier gewesten worden georganiseerd.
 - VRIJSPEL KLEIN BILJART.
 - VRIJSPEL HOGERE KLASSEN KLEIN BILJART.
 - BAND KLEIN BILJART.
 - KADER 38/2 KLEIN BILJART.
 - 3-BANDEN KLEIN BILJART.
 - 3-BANDEN MATCH BILJART.



2. SPORTKLEDIJ

2.A. INDIVIDUEEL KAMPIOENSCHAP

1. Sportkleding moet voldoen aan de nationale sportreglementen, hoofdstuk 4.
2. Het Gewest staat het gebruik van poloshirts met korte of lange mouwen toe, mits:
 - Het moet een effen kleur zijn, een rand van een andere kleur is toegestaan.
 - Het clublogo of de clubnaam moet links op borsthoogte staan.
 - Sponsor badges mogen worden aangebracht op de rechterzijde van de voorzijde en/of op de mouwen. Op de achterzijde van het shirt mag niets anders dan de naam van de speler worden aangebracht. Sponsorbadges moeten in overeenstemming zijn met de nationale sportreglementen artikel 4/6.
 - Het poloshirt moet worden gedragen met een zwarte geklede broek, zwarte sokken en zwarte geklede schoenen.
3. Het poloshirt met korte mouwen mag gedragen worden tot aan de gewestelijke finale.
De speler die zich plaatst voor de nationale finale moet zich houden aan de nationale regels (hoofdstuk 4).

2.B. BEKER DER GEWESTEN

1. De sportkleding moet minimaal voorzien zijn van het clublogo en/of de clubbenaming aan de linkerzijde op borsthoogte.
2. Op de achterzijde van het gilet, de trui, het shirt of de polo mag geen reclame staan.
De naam van de club en/of de speler mag er wel op staan.
3. Op de achterzijde van de broek mag geen reclame staan.
4. De volgende kleding is toegestaan:

Dress code A:

- a. Vest of trui met of zonder mouwen in de kleur van het team of de club of sponsor.
- b. Shirt met lange mouwen in een effen kleur.
- c. Stropdas of vlinderdas is gewenst maar niet verplicht.
- d. Als geen das of strik wordt gedragen, mag de laatste knoop van de overhemdskraag open staan en mogen de overhemdsmouwen tot 1/3 van de onderarm worden opgerold.
- e. Geklede broek of jeans effen zwart ongebleekt, zwarte sokken en zwarte geklede schoenen.

Dresscode B:

- a. Poloshirt, korte of lange mouw, of shirt, lange of korte mouw, in de kleur van de ploeg of de club of sponsor.
- b. Effen ongebleekte geklede broek of jeans, effen gekleurde sokken en effen gekleurde geklede schoenen.



5. Tijdens een wedstrijd moet het tenue voor alle spelers van de ploeg hetzelfde zijn.
Als dit niet het geval is, moet een opmerking worden gemaakt op het wedstrijdverslag.
Dit document moet door de kapitein van elk ploeg worden ondertekend en naar de competitieleider worden gestuurd (scan + e-mail).
Het origineel moet door de thuisclub worden bewaard en ter beschikking worden gesteld van de gewestelijke sportcommissie.
- Administratieve sancties volgens de geldende tarieven zullen worden opgelegd aan overtreders na beraadslaging door de gewestelijke sportcommissie.



3. INDIVIDUELE KAMPIOENSCHAPPEN

3.A. ALGEMEEN.

3.A.1. PROPORTIONEEL GEMIDDELDE.

Het proportionele gemiddelde is het resultaat van het behaalde gemiddelde gedeeld door het minimum te behalen gemiddelde van de categorie. Deze berekening wordt uitgevoerd op vier cijfers achter de komma en wordt niet afgerond.

3.A.2. PROPORTIONELE REEKS.

De proportionele reeks is het resultaat van de hoogste behaalde reeks gedeeld door het aantal te spelen punten. Deze berekening wordt uitgevoerd op vier cijfers achter de komma en wordt niet afgerond.

3.B. VOORRONDEN.

3.B.1. TOEKENNING VAN PUNTEN.

1. Voor voorronde wedstrijden in individuele kampioenschappen worden bonuspunten toegevoegd aan wedstrijdpunten volgens onderstaande tabel:

<i>Wedstrijdpunten</i>	<i>Bonuspunten</i>
• Gewonnen.....2 punten • Gelijk.....1 punt. • Verloren0 punt.	• Promotie gemiddelde2 punten. • In de gemiddelde1 punt. • Onder de gemiddelde0 punt.

WEDSTRIJD PUNTEN	Prom. Gem.	Gem.	Onder gem.
Gewonnen	4	3	2
Gelijk	3	2	1
Verloren	2	1	0

2. In geval van forfait zal de speler die forfait krijgt 3 punten krijgen (gewonnen wedstrijd in het gemiddelde).
De verbeurende speler ontvangt geen punten.



3. Een speler die na de eerste twee verliespartijen zonder rechtvaardiging forfait geeft, kan na beslissing van het gewest sportcommissie in die discipline voor het volgende seizoen in alle competities geschorst worden.

Na bespreking door de gewestelijke sportcommissie kunnen aanvullende sancties worden opgelegd.

3.B.2. RANGCHIKKING.

De algemene rangschikking van een voorronde wordt als volgt bepaald:

1. Totaal aantal wedstrijdpunten met een algemeen promotie gemiddelde.
2. Totaal aantal wedstrijdpunten met een promotie door 3 wedstrijden/4 boven het gemiddelde.
3. Totaal punten van wedstrijden met een algemeen proportioneel gemiddelde gelijk of hoger dan 1.
4. Totaal wedstrijdpunten met een algemeen proportioneel gemiddelde lager dan 1.

Bij gelijke stand en in volgorde van prioriteit:

- Algemeen proportioneel gemiddelde.
- Het beste individuele proportioneel gemiddelde, ongeslagen wedstrijd.
- De proportionele hoogste reeks.

3.C. GEWEST FINALE.

3.C.1. NA VOORRONDES.

1. Na de laatste voorronde wordt de gewestfinale gespeeld op één dag op de geplande datum en plaats, tussen de eerste vier spelers van de algemene ranglijst in één poule, alle spelers ontmoeten elkaar (elk 3 wedstrijden).
2. Volgorde van spelen:

	BILJART 1	BILJART 2
Dag 1	(A) Speler 1 vs Speler 4 (C) Verliezer (A) vs Winnaar (B) (E) Winnaar (A) vs Winnaar (B)	(B) Speler 2 vs Speler 3 (D) Verliezer (B) vs Winnaar (A) (F) Verliezer (A) vs Verliezer (B)

3.C.2. RECHTSTREEKSE FINALE

1. Als het een rechtstreekse finale is, met 3 tot 5 ingeschreven spelers, wordt de gewestelijke finale over twee dagen in één poule gespeeld. Alle spelers moeten 4 wedstrijden spelen.

**2. WEDSTRIJDVOLGORDE 5 SPELERS:**

	BILJART 1	BILJART 2
Dag 1	(A) Speler 2 vs Speler 5 (C) Speler 1 vs Slechste verliezer (D) Volgens rangschikking.	(B) Speler 3 vs Speler 4 (E) Volgens rangschikking
Dag 2	(F) Volgens rangschikking. (I) Volgens rangschikking.	(G) Volgens rangschikking. (H) Volgens rangschikking. (J) Volgens rangschikking.

3. WEDSTRIJDVOLGORDE 4 SPELERS:

	BILJART 1	BILJART 2
Dag 1	(A) Speler 1 vs Speler 4 (C) Winnaar (A) vs Winnaar(B)	(B) Speler 2 vs Speler 3 (D) Verliezer (B) vs Verliezer (A)
Dag 2	(E) Winnaar (B) vs Verliezer (A). (G) Volgens rangschikking. 1 vs 2 (*1).	(F) Winnaar (A) vs Verliezer (B). (H) Volgens rangschikking 3 vs 4 (*1).

(*1) De speler dat alle vorige wedstrijden op dezelfde biljart heeft gespeeld, verandert van biljart.

4. WEDSTRIJDVOLGORDE 3 SPELERS:

	BILJART 1
Dag 1	(A) Speler 2 vs Speler 3 (B) Speler 1 vs Verliezer (A) (C) Speler 1 vs Winnaar (A)
Dag 2	(D) Volgens rangschikking. (E) Volgens rangschikking. (F) Volgens rangschikking.

3.C.3. TOEKENNING VAN PUNTEN:

- Gewonnen wedstrijd..... 2 points.
- Gelijk 1 point.
- Verloren wedstrijd 0 point.



3.C.4. ALGEMEEN RANGSCHIKKING.

1. De rangschikking van de gewestelijke finale wordt als volgt bepaalt:

- Totaal aantal punten voor wedstrijden met een algemeen proportioneel gemiddelde egaal of hoger dan 1.
- Totaal wedstrijdpunten met een algemeen proportioneel gemiddelde lager dan 1.

Bij gelijke stand en in volgorde van prioriteit:

- Het algemeen proportioneel gemiddelde.
- Het beste individuele proportioneel gemiddelde, ongeslagen wedstrijd.
- Hoogste proportionele reeks.

2. De premies voor de finalisten zijn vastgelegd in de gewestelijke begroting.

3.C.5. GEEN ORGANISATOR VOOR DE GEWESTELIJKE FINALE.

1. Als er één of meer kwalificatierondes zijn geweest, de speler die in de laatste ronde als eerste is geplaatst, vertegenwoordigt Brabant in de nationale finale.

Er is geen kampioen van Brabant.

2. Als er geen kwalificatieronde is geweest, wordt een kwalificatieronde georganiseerd waarin alle spelers 4 wedstrijden spelen (indien mogelijk 2 uit en 2 thuis).

De speler die na deze ronde als eerste geplaatst is, vertegenwoordigt Brabant in de nationale finale.

Er is geen kampioen van Brabant.

3.D. NATIONALE FINALE.

1. De winnaar van de gewestelijke finale wordt geselecteerd om Brabant te vertegenwoordigen op de nationale finale als deze wordt georganiseerd.

2. Als de winnaar zich terugtrekt, wordt de speler geselecteerd om het gewest te vertegenwoordigen in volgorde van rangschikking.